EVOLUÇÃO DA **COMPUTAÇÃO**

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA Farroupilha

Como citar:
BRACKMANN, Christian. **Evolução da Computação.** 2025. Disponível em: http://www.computacional.com.br/. Baseado no projeto de AZAMBUJA, Rogério.

COMPUTACIONAL Educação em Computação
www.computacional.com.br
CC BY-NC-SA 4.0
NÃO PODE SER COMERCIALIZADO

Evolução da Computação
GERAÇÃO ZERO

PERÍODO
3500AC - 1945
(MÁQUINAS MECÂNICAS)

3500 A.C.
Ábaco
Considerado o primeiro dispositivo computacional, que ajudava em uma maneira elaborada com contas e varetas. Também conhecido como Ábaco Chinês, Suanpan, Soroban, Chisanbop, Schoty, Sangaku, Abacus, Dacha, Dacha Russa, Ábaco Japonês, Ábaco Russo, Ábaco Chinês, Ábaco Coreano, Ábaco Africano, Ábaco Maia, Ábaco Asteca, Ábaco Inca, Ábaco Grego, Ábaco Romano, Ábaco Hebraico, Ábaco Persa, Ábaco Indiano, Ábaco Tailandês, Ábaco Mongol, Ábaco Tibetano, Ábaco Russo, Ábaco Sumério, Ábaco Babilônico, Ábaco Egípcio, Ábaco Etíope, Ábaco Nepalês, Ábaco Boliviano, Ábaco Quechua, Ábaco Aymara, Ábaco Guarani, Ábaco Tupi, Ábaco Kaingang, Ábaco Xavante, Ábaco Bororo, Ábaco Kayapó, Ábaco Yanomami, Ábaco Karajá, Ábaco Ticuna, Ábaco Guarani, Ábaco Terena, Ábaco Kaiowá, Ábaco Nambiquara, Ábaco Xerente, Ábaco Xavante, Ábaco Karajá, Ábaco Bororo, Ábaco Kayapó, Ábaco Yanomami